

La Cité des sciences de l'industrie et la plate-forme THD (plate-forme ouverte d'expérimentations de contenus et services très haut débit opérée par le pôle de compétitivité Cap Digital Paris Région, www.portailthd.fr) organisent un atelier ouvert aux professionnels et au grand public le jeudi **1^{er} octobre 2009 de 10h à 18h**, sur le thème :

Jeux vidéos et THD : Simple progrès technologique ou véritable révolution ?

10h-12h : Comprendre le THD

Des interventions d'experts nous aideront à comprendre comment – techniquement – nous allons réussir à faire passer des milliers d'images, de vidéo, de programmes et de sons à travers des réseaux toujours plus sollicités. Quelles mutations ces réseaux devront-ils subir, quels équipements seront nécessaires dans les foyers, comment devront évoluer les protocoles actuels...

Intervenants : **Khaled Boussetta**, maître de conférences, Université Paris 13.
Patrick Pligersdorfer PDG de Cianyde, studio de développement de jeux vidéos.
Emmanuel Forsans, directeur général de l'Agence Française pour le Jeu Vidéo.

12h-12h20 : Présentation du second appel à projet de la plate-forme THD et des ressources mises à disposition des entreprises par la plate-forme

Intervenant : Anne-Lucie Grange, Tecdev, coordination de la plate-forme THD

14h-15h30 : Qu'est ce que les joueurs peuvent attendre du THD ?

En quelques décennies les joueurs sont passés de la disquette au CD-ROM, de la 2D à la 3D, du off-line au massivement multi-joueurs. Que nous réserve la prochaine révolution du THD ? Est-il possible d'imaginer encore plus d'interactivité ? La télévision connectée va-t-elle devenir une console de jeux ? Le réel et le virtuel vont-ils définitivement se fondre au risque de perturber notre perception du monde ?

Ou encore :

Comment les **MMORPG** vont-ils évoluer avec l'avènement du THD ? Peut-on envisager des jeux en images réelles / des **films interactifs** ? L'offre de **OnLive** peut-elle compléter les modes de consommations actuels ? Les fenêtres de chat vont-elles être remplacées par des fenêtres vidéo ? Est-ce souhaitable ?

L'hyper réalisme est-il une avancée pour les jeux vidéo ? L'image de synthèse est aujourd'hui capable de créer des films hyper réalistes, pourtant Pixar revient à des créations de plus en plus Cartoon.

En matière d'éducation, comment les produits **ludo-éducatifs** vont-ils tirer parti de ces nouvelles possibilités ?

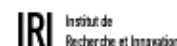
Le sport a fait son apparition dans les jeux vidéo grâce à la **Wii et à WiiFit** ; comment cette offre va-t-elle évoluer avec le THD ?

Les joueurs sont de plus en plus **créateurs** eux-mêmes (éditeur de niveaux, de jeux), le THD va-t-il permettre d'aller encore plus loin ?

Les jeux gratuits occupent de plus en plus le devant de la scène avec des productions dignes des **blockbusters** ; le THD permet-il ce genre d'application ? Quels sont les avantages / les contraintes ?

Aujourd'hui les **jeux télé** proposent de participer en votant par SMS, comment vont-ils évoluer avec le THD ? Pourra-t-on demain tous **participer virtuellement à des jeux télévisés** (Question pour un champion, Qui veut gagner des millions, Tout le monde veut sa place, ...)

partenaires du projet:



Maison des Sciences de l'Homme
Paris Nord



prestataires associés:



15h30-17h30 : les révolutions à venir du jeu vidéo.

Pour terminer cette journée, débridons notre imagination créative le temps d'une conférence. Chercheurs et créateurs émérites nous livreront leurs visions des jeux vidéo du futur s'appuyant sur les dernières recherches en matière de THD. Nos rêves les plus fous seront-ils exaucés grâce à la magie de la fibre optique ? Mais sommes-nous assez fous pour imaginer les jeux de la prochaine décennie ? Qui aurait pu décrire l'expérience de World of Warcraft avant l'avènement d'Internet ? Qui pourra prédire ce que seront les jeux à l'ère du THD ? Nous peut-être...

Cité des sciences et de l'industrie

Salle Agora, Carrefour numérique, niveau -1 Médiathèque EST

10h - 12h00 : Conférences et débats à destination des professionnels

14h00 - 18h00 : Conférences, débats, installations et expérimentations à destination du grand public

www.portailthd.fr

partenaires du projet:

Maison des Sciences de l'Homme
Paris Nord

prestataires associés: