

# FUTUR.E.S

*Pitch Territoires*

13 juin 2019



## LES DATES CLÉS



2016

Création de l'association Géronod'if,  
Le gérontopôle d'Île-de-France

2017

Labellisation par la Région-Île-de-France Domaine d'Intérêt Majeur (D.I.M) « Longévité et vieillissement » émergent

2019

Labellisation D.I.M. de plein exercice

## NOS MISSIONS



**Fédérer les acteurs franciliens** de la recherche, du soin, de la formation et de l'entreprise **autour du bien vieillir**



**Anticiper et accompagner le vieillissement** de la population francilienne



**Dynamiser sur le territoire** la recherche, l'innovation et la formation **en faveur de l'autonomie et de la longévité**



**Promouvoir une image positive et éthique** du grand âge

## NOS CHAMPS D'ACTION

**INNOVATIONS TECHNOLOGIQUES**  
SILVER ÉCONOMIE

**INNOVATIONS ORGANISATIONNELLES ET PARCOURS DE SANTÉ**

**RECHERCHE AU SERVICE DES ADULTES ÂGÉS**

**RÉFLEXIONS ÉTHIQUES**  
QUESTIONS SOCIÉTALES

**FORMATION**  
PRÉVENTION, ENSEIGNEMENT, MÉTIERS DE LA GÉRIATRIE

## ROSIE

Mieux connaître, répertorier et guider les interventions de médiation robotique en gériatrie

1. **Inventaire** des expérimentations utilisant la robotique sociale en gériatrie
2. **Analyse** des données (questionnaire, entretiens)
3. Développement d'**outils concrets** pour faciliter la mise en place, le suivi et l'évaluation de l'utilisation des robots sociaux en institution

**Couvrir les dimensions clinique, organisationnelle, économique, sociale et éthique**

## PREMIERS RESULTATS

### Questionnaire

- 59 établissements ont complété l'enquête (dont 52 bilans téléphoniques, 4 programmés et 3 non répondants)
- 31 départements
- 20 établissements en Île-de-France
- 70% des expérimentations en EHPAD
- Expérimentations depuis 2007
- 82% des robots sont des PARO, 11,5% des NAO
- 93,2% des établissements utilisent actuellement un robot social

- **55,9%** des établissements ont rencontré des réticences, provenant pour majorité des soignants puis des résidents/patients
- L'utilisation a un effet neutre sur l'organisation du travail des soignants pour **37,3%** des établissements et positif pour **33,9%** d'entre eux
- L'effet sur l'état clinique des personnes est déclaré positif par **59,3%** des établissements
- L'effet sur la satisfaction des personnes âgées comme des professionnels est de **50,8%**

## VIRTUAGE

### Evaluation des outils de réalité virtuelle pour la rééducation des personnes âgées et le bien vieillir

1. Evaluation de l'acceptabilité et de la tolérance de la réalité virtuelle pour la population âgée
2. Prévention primaire avec le maintien d'un certain niveau de bien-être
3. Prévention secondaire avec une alternative pour la rééducation post-chute

**Recommandations cliniques pour l'utilisation de la VR chez les sujets âgés**



**Merci de votre attention**